

 Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига

Общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» (ФКС России) ежегодно проводит одни из крупнейших официальных школьных соревнований по компьютерному спорту **«Всероссийская интеллектуально-киберспортивная лига»** (далее - Школьная лига). Соревнование включено в Единый календарный план Министерства спорта Российской Федерации, а также во Всероссийский сводный календарный план Министерства просвещения Российской Федерации, Министерства науки и высшего образования Российской Федерации и Министерства спорта Российской Федерации.

 В соревнованиях принимают участие обучающиеся общеобразовательных организаций, достигшие возраста 14 лет. В 2021 году в соревновании приняли участие свыше 5600 человек из более чем 1000 школ России, медиаохват в СМИ составил 63 млн. человек, трансляции соревнований собрали более

1,3 млн. просмотров.

 В 2022 году соревнования пройдут по трем дисциплинам компьютерного спорта, а также по общеразвивающим дисциплинам, включающим в себя воспитательно-образовательную функцию:

1) Боевая арена - Dota 2;
2) Соревновательные головоломки - Hearthstone;
3) Стратегия в реальном времени - Clash Royale;
4) Электронные шахматы (общеразвивающая дисциплина);
5) Поиск в сети Интернет (общеразвивающая дисциплина).

Формат соревнований:● региональный этап - октябрь;
● основной этап - ноябрь;
● финальный этап - декабрь.
Региональный и зональный этапы соревнований проходят в онлайн формате. Финальный этап соревнований проходит в очном формате.

 Сроки регистрации на **Школьную лигу**: с 1 по 30 сентября 2022 года на сайте регистрация.школьнаякиберлига.рф

 Заявки на участие формируются представителем образовательной организации.

 Официальный сайт: школьнаякиберлига.рф

Вишневский Валерий Сергеевич, менеджер проекта
Тел.: +7 (916) 405-01-01
E-mail: v.vishnevsky@resf.ru